



BACKDOOR¹²⁵³
SECRET BAR
ESCAPE ROOM
Calusco D'Adda



Carta dei Giochi

"All You Can Play"

"Si può scoprire di più su una persona in un'ora di gioco, che in un anno di conversazione."

Platone



**VIA VITTORIO EMANUELE, 1253
24033 - CALUSCO D'ADDA (BG)
TEL. 035-0383562 CEL. 328756332
WWW.BACKDOOR1253.IT**



BACKDOOR¹²⁵³

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



Il nostro obiettivo è rendere ogni serata trascorsa nel nostro locale un'esperienza appagante. Ogni sera le nostre intriganti Escape Room sono a tua disposizione, in alcune serate vengono proposti intrattenimenti musicali di vario genere e in altre si gioca con quiz interattivi.

In aggiunta a tutto ciò puoi divertirti sfidando i tuoi amici con i nostri giochi da tavolo.

Il MERCOLEDÌ e la DOMENICA sera tra un cocktail, una birra, un calice di vino e una sfiziosa proposta della nostra cucina hai a disposizione una variegata gamma di giochi da tavolo adatti a tutte le età: dai classici giochi di logica ad altri che ricreano sul tuo tavolo l'atmosfera di una vera esperienza in Escape Room. Insieme ai tuoi amici risolvi enigmi, affronti sfide di ogni genere, scopri trame e retroscena di ogni mistero. Puoi inoltre allenare il tuo pensiero creativo e il tuo QI, migliorare la tua abilità nel problem solving giocando e divertendoti con le nostre originalissime ClueBox. Se un elevato livello di difficoltà non ti spaventa la nostra JUNGLE CUBE è la grande sfida da affrontare!!! Un intrigante rompicapo elettronico ad alto contenuto tecnologico.

Se invece hai voglia di un'esperienza divertente senza "spremuta di meningi" la nostra stanza in Virtual Reality IL MISTERO DEI TEMPLARI è a tua disposizione con soluzioni di diversa durata.

BUON DIVERTIMENTO!!!

**VIA VITTORIO EMANUELE, 1253
24033 - CALUSCO D'ADDA (BG)
TEL. 035-0383562 CEL. 328756332
WWW.BACKDOOR1253.IT**



BACKDOOR¹²⁵³
SECRET BAR
ESCAPE ROOM
Calusco D'Adda



REGOLAMENTO

- L'utilizzo dei giochi è soggetto al pagamento di una quota di 2€ a persona
- Indipendentemente dalla conclusione o meno della partita la stessa andrà interrotta entro la chiusura del locale, pertanto si consiglia di non iniziare partite che abbiano una durata stimata superiore al tempo mancante alla chiusura.
- E' consentito giocare con una consumazione obbligatoria per ogni partecipante a partire da 4€.
- Eventuali danni ai giochi andranno rimborsati dai partecipanti
- E' vietato portare i giochi fuori dal locale
- Non è consentito mettere in palio denaro, fare scommesse o in qualsiasi modo giocare d'azzardo.
- E' consentito portare i propri giochi da tavolo, non sarà richiesta la quota di 2€ ma rimane obbligatoria la consumazione a partire da 4€
- Il gioco Jungle Cube prevede 60 minuti di tempo al costo di 50€

**VIA VITTORIO EMANUELE, 1253
24033 - CALUSCO D'ADDA (BG)
TEL. 035-0383562 CEL. 328756332
WWW.BACKDOOR1253.IT**



BACKDOOR¹²³

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



Classici

001. TRIVIAL PURSUIT HARRY POTTER

Giocatori: 2- + persone

Durata della partita: 90 minuti

Versione del classico gioco incentrata sulla saga di Harry Potter



002. LABIRINTO

Giocatori: 2 - 4 persone

Durata della partita: 30 minuti

Ogni concorrente si muove nel labirinto in cerca del suo obiettivo segreto.

La difficoltà aumenta quando gli avversari cambiano il percorso e in un attimo sconvolgono tutti i tuoi piani.



003. CRANIUM

Giocatori: da 4 persone oppure a squadre

Durata della partita: 60 minuti o più

Cranium si articola su alcune prove di abilità, che spaziano dalla cultura al disegno, dal mimo alla drammatizzazione, dai rompicapo apparentemente più irrisolvibili fino agli scioglilingua più impronunciabili.



004. DAMA / SCACCHI

Giocatori: 2 persone

Durata della partita: variabile

Un classico intramontabile: la scacchiera!





BACKDOOR

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



005. CLUEDO

Giocatori: 2- 4 persone

Durata della partita: 60 minuti

Il classico gioco di crimine e mistero - sei sospetti, un numero incalcolabile di combinazioni, ma una sola risposta

Risolvì il mistero della casa - spostati da una stanza all'altra e scopri chi è stato

Gioca la tua carta, detective - indaga, organizza trabocchetti, accusa e vinci



006. SCOTLAND YARD

Giocatori: 2 - 6 persone

Durata della partita: 60 minuti

Scotland Yard è il celebre gioco di società in cui le capacità intuitive e tattiche di un giocatore (Mister-X) sono messe a confronto con le capacità strategiche e di coordinazione del gruppo avversario (gli agenti speciali).



007. JUMANJI

Giocatori: 2 - 4 persone

Durata della partita: 60 minuti

Voi e il vostro gruppo di coraggiosi avventurieri vi ritrovate improvvisamente nel profondo di una giungla misteriosa piena di segreti e sorprese. Il pericolo si trova lungo il vostro cammino, e minaccia di portarvi via i vostri 3 preziosi gettoni Vita. Il vostro obiettivo è raggiungere Jumanji (il centro) e gridare il suo nome, ma attenzione: se chiunque del vostro gruppo esaurisce i gettoni Vita, tutti perdono!





BACKDOOR

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



008. NOME IN CODICE

Giocatori: gioco a squadre (con varianti per 2 o 3 giocatori)

Preparativi: rapido

Durata della partita: 30 minuti

In questo gioco, il capo di ciascuna squadra dovrà permettere al resto del gruppo di identificare gli agenti segreti della propria agenzia, decifrando messaggi in codice composti unicamente da una parola e un numero.

Attenzione: una spia si annida fra gli agenti! Evitatela a tutti i costi, pena il fallimento della missione.



009. NOT ALONE

Giocatori: 2-7 giocatori

Preparativi: 5 minuti

Durata della partita: 30 minuti

Una missione esplorativa nello spazio andata male vi costringe ad atterrare su un pianeta sconosciuto. I soccorsi arriveranno a breve, ma nel frattempo la permanenza sul pianeta si fa ogni giorno più ostile.

Not Alone è un gioco di strategia dove "tutti contro uno" dove un giocatore impignerà il pianeta stesso, con tutte le sue creature, e i giocatori dovranno cercare di nascondersi e sopravvivere fino all'arrivo dei rinforzi.



010. COLT EXPRESS

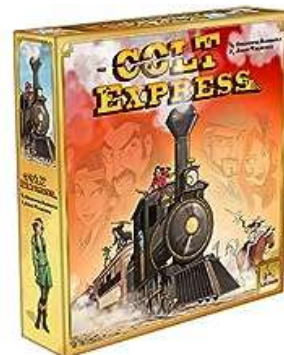
Giocatori: 2-6 giocatori

Preparativi: 10 minuti

Durata della partita: 40 minuti

Far West. Una locomotiva, 6 banditi e uno sceriffo. Le premesse per un western ci sono tutte, e questa infatti è l'aria che si respira giocando a Colt Express.

Ogni giocatore dovrà interpretare un bandito e cercare di accaparrarsi tutto il bottino spostandosi di carrozza in carrozza, dentro i vagoni o fuggendo sul tetto, e pianificando le proprie mosse in base alla posizione degli avversari. Ma fate sempre attenzione allo sceriffo: ha il grilletto facile!





BACKDOOR SECRET BAR ESCAPE ROOM

calusco d'adda



011. QUARTO

Giocatori: 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 20 minuti

In questo gioco tutto in legno, il vincitore è il primo ad allineare quattro monete con almeno una caratteristica comune... non così semplice quando è il tuo avversario che sceglie le monete che giochi! Quarto è un gioco astratto, che unisce riflessione e sottigliezza.



012. QUARIDOR

Giocatori: 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 20 minuti

Devi solo portare una pedina dall'altra parte di una griglia 9x9, ma invece di muoverti puoi posizionare un muro per deviare il tuo avversario. Ma quel muro alla fine ostacolerà il tuo pezzo?



013. QUANTIK

Giocatori: 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 20 minuti

Una pura astrazione. Lo scopo del gioco è di essere il primo giocatore a posare la quarta forma diversa di una linea, di una colonna o di una zona quadrata. Ognuno a loro volta i giocatori metteranno una delle loro monete sul vassoio. È vietato posizionare una forma in una linea, una colonna o una zona su cui questa stessa forma è già stata posta dall'avversario. Si può raddoppiare una forma solo se si è giocato la precedente. Il primo giocatore che pone la quarta forma diversa in una linea, una colonna o una zona vince immediatamente la parte, che importa a chi appartiene gli altri pezzi di questo colpo vincente.





Escape

014. DECK-SCAPE: FUGA DA ALCATRAZ

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapidi

Durata della partita: 60 minuti

Vi risvegliate in prigione. Per riconquistare la libertà e svelare le misteriose circostanze che vi hanno condotti in prigionia, Vestite i panni di neo carcerati in preda a un'amnesia: come siete arrivati nella prigione? E soprattutto, perché? Per riconquistare la libertà e svelare le misteriose circostanze che vi hanno condotti in prigionia, dovrete escogitare un piano e trovare dei complici. Preparatevi a un'avventura ricca di tensione e di colpi di scena!



015. DECK-SCAPE: L'ORA DEL TEST!

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Il Professor Thyme vuole testare le vostre capacità: vi dimostrerete all'altezza? Mentre il Dottore spiega il suo progetto, preme per sbaglio un pulsante: scatta un allarme e pesanti saracinesche calano sulle uscite, blindando il laboratorio. Il Professore precipita in una botola e la stanza piomba nel buio. Riuscirete a risolvere i singolari enigmi della stanza e a trovare in tempo una via d'uscita?



016. DECK-SCAPE: FURTO A VENEZIA

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

I giocatori vestono i panni di ladri professionisti ormai ritirati: una misteriosa lettera li costringe a riformare la banda. La missione è ardua: intrufolarsi nel casinò più antico al mondo, a Venezia, per trafugare una chip da 1 miliardo di euro. Ogni giocatore sceglie un personaggio con competenze e abilità uniche; solo con il contributo di tutti sarà possibile superare gli intricati sistemi di sicurezza del casinò e scappare con il bottino!





BACKDOOR¹²³

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



017. DECK-SCAPE: MALEDIZIONE DELLA SFINGE

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapidi

Durata della partita: 60 minuti

Visitare i monumenti dell'antico Egitto è da sempre stato il vostro sogno. Iniziate il giro turistico pieni d'entusiasmo ma, all'improvviso, un imprevisto vi blocca in una stanza segreta all'interno della piramide. Dovete trovare una via d'uscita!

Pericolose trappole, misteriosi enigmi e potenti amuleti vi sbarrano la strada. Come se non bastasse, avete risvegliato una mummia dal suo sonno millenario, e ora avanza minacciosa.

Riuscirete a spezzare la maledizione della sfinge prima che la mummia piombi su di voi?



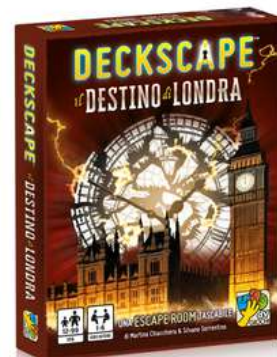
018. DECK-SCAPE: IL DESTINO DI LONDRA

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Una terribile minaccia incombe sulla città di Londra; i giocatori dovranno sventarla disinnescando i quattro dispositivi, nascosti in luoghi segreti, prima che scocchi la mezzanotte. La missione dei giocatori è ardua e il percorso è disseminato di enigmi e di tranelli: un solo sbaglio e la situazione potrebbe precipitare!



019. DECK-SCAPE: IL MISTERO DI ELDORADO

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

La spedizione alla ricerca di Eldorado è stata un fallimento: avete cercato la leggendaria città d'oro nella foresta, senza trovarla. Mentre fate rientro in volo, la testa di una statua si schianta contro l'aereo: vi dovete paracadutare! Siete soli, stanchi e affamati, persi in una zona inesplorata. Il pericolo è in agguato, e avete con voi solamente pochi oggetti racimolati prima del lancio. Questa potrebbe essere la vostra fine... o l'ultima chance per svelare il mistero di Eldorado.





BACKDOOR

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



020. DECK-SCAPE: IL CASTELLO DI DRACULA

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapidi

Durata della partita: 60 minuti

Siete in soffitta nel cuore della notte, quando trovate un libro inquietante dimenticato da secoli. Appena lo toccate, suonano alla porta!

Vi viene recapitato l'invito del Conte Vlad D., che vi chiede di riportarglielo di persona... in Transilvania!



021. DECK-SCAPE: NEL PAESE DELLE MERAVIGLIE

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Un coniglio bianco, un cappellaio mezzo matto e uno strambo gatto sono solo alcuni dei personaggi che incontrerai nel mazzo.

Da diventarci pazzo! Cerca di non perdere la testa... e di non fartela tagliare dalla Regina di Cuori!



022. DECK-SCAPE: CIURMA V/S CIURMA

Giocatori: 2 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Il tesoro di Barbanera è il sogno di tutti gli avidi pirati, ma solo la ciurma più astuta potrà conquistarlo! Seguite la mappa verso isole lontane, dove si respirano polvere da sparo, enigmi e avventura! Ogni duello sarà decisivo per accrescere il proprio gruzzolo di dobloni.

Quale equipaggio avrà la meglio? Che la sfida abbia inizio: tutti all'arrembaggio!





BACKDOOR¹²³³

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



023. DECK-SCAPE: DIETRO IL SIPARIO

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapidi

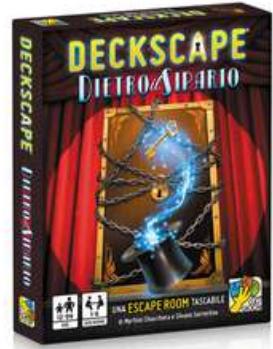
Durata della partita: 60 minuti

Una busta anonima nella posta contiene gli introvabili biglietti per l'ultimo spettacolo di magia del grande mago Lance Oldman, che si terrà a New York questa sera.

Non vedete l'ora di andare: vi aspetta una serata divertente e spensierata... ma quando si parla di magia, bisogna essere pronti a tutto!

Prendete posto tra il pubblico e proprio quando cominciate a capire i trucchi del mago, l'immane colpo di scena fa prendere allo spettacolo una piega inaspettata.

Riuscirete a svelare i segreti del mago e a stupire anche voi il pubblico compiendo un'impresa incredibile?



024. DECK-SCAPE: TOKIO BLACKOUT

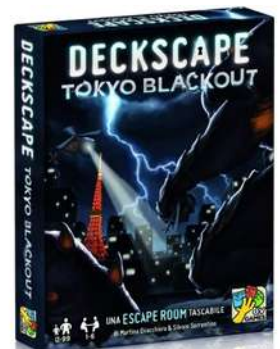
Giocatori: 2 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Dopo un attacco hacker, Tokyo è al buio, ma il blackout è solo l'inizio. All'improvviso, la città deve affrontare un ENORME problema. Questo sembra proprio un caso per il Black Team!

Preparati a salvare Tokyo in questa nuova avventura della linea Deckscapel!





BACKDOOR

SECRET BAR
ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



025. EXIT: OMBRE SULLA TERRA DI MEZZO

Giocatori: 1 - 4 persone

Preparativi: rapidi

Durata della partita: 60/120 minuti

La Compagnia è partita in direzione del Monte Fato per distruggere l'Unico Anello, ma da sola non ce la può fare: aiuta Frodo e i suoi compagni portando a termine compiti segreti per conto del saggio Gandalf e permetti così la distruzione della fonte di tutti i mali e la sconfitta dell'Oscuro Signore Sauron.



026. EXIT: LA TOMBA DEL FARAONE

Giocatori: 1 - 4 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 90 minuti

State pilotando la tratta di linea verso le Barbados, un viaggio ormai affrontato centinaia di volte nella vostra carriera da equipaggio. Il meteo ha previsto qualche turbolenza, ma né la vostra esperienza né le previsioni vi hanno potuto preparare a ciò che si scatena su di voi. Dovrete raccogliere tutto il vostro sangue freddo e giocare di squadra per uscire dalla tempesta.



027. EXIT: IL PORTALE DEI MONDI

Giocatori: 1 - 4 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60/120 minuti

Una mappa vi guida davanti a un portale magico di forma circolare. Il suo fascino magnetico vi attrae a muoverne la cornice, colma di numeri. Ciò che vi separa dalla conoscenza di mondi inesplorati è solo una sequenza numerica, saprete attivarla? Questo sarà il vostro punto di partenza verso un viaggio fantascientifico attraverso molteplici mondi, un'esplorazione oltre lo scibile umano che però nasconde grandi pericoli. Solo risolvendo il mistero del portale riuscirete a governare il corso degli eventi e non restare intrappolati in un mondo lontano





BACKDOOR

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



028. BANG! Dodge City

Giocatori: 3 - 8 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 40 minuti

Dodge City: una città popolosa, caotica, fiorente e... frequentata dai peggiori elementi dei dintorni!

Le sparatorie sono all'ordine del giorno, e la placca di ferro che avete sul cuore potrebbe non bastare a salvarvi!



029. BANG! - Armed & Dangerous

Giocatori: 4 - 7 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 40 minuti

Armati e pericolosi: così si presentano i nuovi pistolieri arrivati in città, pronti allo scontro. Per non parlare del carico di nuove merci appena consegnato.

Contiene tante sorprese: armi letali, oggetti potenti e munizioni micidiali... le carte Dangerous! Il loro uso però è limitato nel tempo, e se non sarai veloce ad approfittarne, i tuoi nemici lo saranno senz'altro!



030. BANG! - La pallottola!

Giocatori: 3 - 8 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 40 minuti

Fin da quando tutto è cominciato, i Fuorilegge danno la caccia allo Sceriffo. Lo Sceriffo dà la caccia ai Fuorilegge. Il Rinnegato trama nell'ombra, pronto a schierarsi da una parte o dall'altra... Chi sarà lo spietato Fuorilegge, che non aspetta altro che far fuori lo Sceriffo? Per scoprirlo, bisogna prendere le carte...

A un certo punto, sotto il sole cocente di un Mezzogiorno di Fuoco, eventi inaspettati hanno spostato i pistolieri tra sparatorie e città fantasma.

La frontiera si è allargata fino alla città dei bisonti, Dodge City, fiorente e pericolosa: qui si scontrano nuovi personaggi che agiscono in maniera imprevedibile.

E quando il gioco si fa duro, non resta che giocarsi tutto Per un Pugno di Carte... assolutamente diverse.

Come se non bastasse, a volte da rifugi segreti spuntano pistolieri ancora più strani, davvero difficili da catturare.

Oggi, finalmente, lo Sceriffo ha deciso di chiudere la questione a modo suo.

Con una pallottola col nome sopra.

Questo nome è BANG!





BACKDOOR¹²⁵³
SECRET BAR
ESCAPE ROOM
Calusco D'Adda



Clue Box

031. iDventure Cluebox - Labirinto di Cambridge

Giocatori: 1 - 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60/90 minuti

La leggenda narra che questa misteriosa scatola labirinto fosse utilizzata dalla società segreta di Cambridge.



032. iDventure Cluebox - a prova di Camelot

Giocatori: 1 - 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60/90 minuti

La leggenda narra che Galahad, figlio di Lancillotto, ricevette questa scatola misteriosa da Merlino. Riuscirai a risolvere il rompicapo della scatola?



033. iDventure Cluebox - Davy Jones Locker

Giocatori: 1 - 2 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60/90 minuti

La leggenda narra che il pirata mietitore di anime Davy Jones abbia rinchiuso le anime dei marinai morti in una scatola di legno. Riuscirai a risolvere il segreto della scatola?





BACKDOOR¹²⁵³

SECRET BAR

ESCAPE ROOM

Calusco D'Adda



034 Jungle Cube

Giocatori: 1 - 6 persone

Preparativi: rapido

Durata della partita: 60 minuti

Costo: 50€

Sfida le tue capacità di risoluzione, trova il modo di aprire il cubo muovendo le pedine, inserendo codici, sistemando e spostando lancette tessere e molto altro.

Riuscirai a risolverlo?





BACKDOOR¹²⁵³
SECRET BAR
ESCAPE ROOM
Calusco D'Adda



035. Virtual - Mistero dei Templari

Giocatori: 1 - 4 persone

Costo scontato partita intera max 60 minuti:

50€ per 2 p.

60€ per 3 p.

80€ per 4 p.

Costo partita breve max 30 minuti:

30€ per 2p.

45 per 3 p.

60€ per 4 p.

Siete pronti a portare a termine la vostra missione più importante? Dovrete viaggiare indietro nel tempo e indagare tra i segreti dell'Ordine dei Templari per recuperare gli indizi che vi permetteranno di ritrovare un sacro artefatto perduto da secoli.

La room è in modalità Virtual Reality. I giocatori saranno seduti su una sedia da gaming con un visore 3D durante lo svolgimento del gioco.

